

"ARCHITORNEO 6^ edizione"

REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430 CONCORSO A PREMI

CHI PROMUOVE IL CONCORSO

Il soggetto promotore è **CufMilano** brand di Centrufficio Loreto spa - sede legale Milano V.le A. Doria 17 - P. IVA e codice fiscale P.iva 00902270966 – CF 08312370151 (di seguito il "Promotore" o la "Società Promotrice").

Il soggetto delegato è: **sdm società benefit Srl** - Via Ariberto, 24 - 20123 Milano - P.IVA e Cod. Fisc. 12079020157.

DOVE E QUANDO SI PUO' PARTECIPARE

Si può partecipare al concorso il giorno **22/04/2026**, dalle ore 19.00 alle 22.00 circa, in occasione dell'evento organizzato dal Promotore che si terrà a Milano presso il negozio CUFMILANO (brand di Centrufficio S.p.A. in via G. Rosales 3/5).

CHI PUÒ PARTECIPARE

Tutti coloro che avranno ricevuto la mail di invito da parte del Promotore e che avranno risposto fornendo la loro accettazione alla partecipazione entro il termine indicato nella mail stessa.

Le mail di invito saranno inviate compatibilmente ai tempi del deposito della pratica presso il Ministero delle Imprese e del Made in Italy e dei termini previsti dalla normativa (dpr 430/01).

COM'E' PUBBLICIZZATO IL CONCORSO

Il concorso sarà pubblicizzato tramite comunicazioni inviate via mail e sul sito internet www.cufmilano.com. La società promotrice si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità ritenute più idonee nel corso della promozione che saranno coerenti con il presente regolamento ed in linea con quanto previsto dal DPR 430/2011.

Il regolamento sarà a disposizione dei partecipanti sul sito www.cufmilano.com

PREMESSA

Il presente concorso si svilupperà secondo le regole di un classico torneo di calcio balilla ad eliminazione diretta, tra squadre composte da n. 2 persone.

COME PARTECIPARE

Il Promotore organizzerà un evento sportivo (torneo di calcio balilla) presso il negozio CUFMILANO a Milano in data 22/04/2026 dalle ore 19.00 circa.

Si precisa che l'evento si svolgerà in un luogo al chiuso con capienza limitata: sarà quindi ammesso un numero di partecipanti congruo rispetto alle misure di sicurezza ed all'ordine pubblico.

Il destinatario che avrà ricevuto la mail di invito alla partecipazione al presente concorso dovrà rispondere, confermando la sua adesione al torneo e fornendo i dati richiesti, **entro le ore 23:59 del giorno 17/04/2026**.

All'utente sarà inoltre richiesto di confermare la presa visione e accettazione del presente regolamento, che sarà allegato alla mail di invito, e di fornire il consenso al trattamento dei dati ai fini concorsuali.

L'utente potrà inoltre comunicare il nominativo del compagno di squadra con cui intende partecipare. L'utente riceverà una e-mail di conferma dell'avvenuta iscrizione al concorso.

Tutti gli utenti così registrati dovranno presentarsi il giorno 22/04/2026 presso il negozio CUFMILANO (brand di Centrufficio S.p.A.) in via G. Rosales 3/5 a Milano (zona c.so Como) entro l'orario che sarà loro indicato.

Coloro che avranno accettato l'invito e saranno presenti all'evento entro e non oltre l'orario indicato saranno coinvolti nella gara di abilità prevista.

Il giorno dell'evento verrà realizzato un servizio fotografico.

Con riferimento alle foto che ritraggono l'immagine dei partecipanti (di seguito, per brevità, "Materiale") realizzate in occasione dell'evento, ogni partecipante autorizza la Società Promotrice anche ai sensi degli artt. 10 e ss cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, Legge sul diritto d'autore, ad utilizzare la propria immagine e voce così come ripresa nel Materiale, a titolo gratuito, senza limiti di tempo, di spazio né di altro genere, per tutto il mondo, senza alcuna opposizione, rinunciando sin d'ora a qualsiasi pretesa:

- per la pubblicazione, diffusione e comunicazione al pubblico, in qualsiasi forma e modo, sulla pagina Facebook di e sul sito internet della Società Promotrice e su piattaforme digitali, ivi inclusi altri social network, applicazioni per mobile e tablet, ecc. direttamente o indirettamente gestiti dalla Società;
- per la pubblicazione, diffusione su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione esistente e di futura invenzione.

Ogni partecipante all'evento autorizza altresì la conservazione del Materiale negli archivi informatici della Società Promotrice e prende atto che il Materiale potrà essere utilizzato per l'attività di comunicazione e promozione della Società stessa.

Alla presenza di un Notaio o di funzionario camerale competente per Territorio, si procederà a verbalizzare la composizione delle squadre composte secondo queste regole:

- ogni squadra sarà composta da 2 giocatori;
- ogni squadra sarà composta dall'utente invitato e dal compagno di squadra con cui ha comunicato di voler partecipare;
- per i giocatori che non avranno comunicato un compagno di squadra o che per qualsiasi motivo (ad es. defezione improvvisa del compagno) saranno rimasti spaiati la composizione delle squadre sarà a discrezione del promotore che cercherà di ottimizzare le presenze effettive pervenute entro l'orario previsto;
- ciascun giocatore potrà partecipare in una sola squadra;
- i giocatori sono tenuti a rispettare l'orario di arrivo indicato; saranno concesse deroghe sull'orario di arrivo, ma esclusivamente nel rispetto delle misure di sicurezza previste e compatibilmente con le tempistiche relative alla composizione delle squadre e all'avvio del torneo;
- sarà ammesso un numero massimo di squadre pari a n. 40;
- i giocatori sono tenuti ad essere presenti per tutta la durata del torneo o almeno fino alla loro eventuale eliminazione.

Ultimata la verbalizzazione della composizione delle squadre, si procederà ad estrarre a sorte il tabellone delle partite e l'ordine in cui saranno giocate.

Le partite avranno una durata di 4 minuti ciascuna, ad eccezione dell'ultima che avrà una durata di 6 minuti: la squadra vincitrice di ciascuna partita sarà quella che avrà effettuato il maggior numero di goal entro il termine indicato.

In caso di pareggio il tempo della partita sarà prolungato fino a quando uno delle due squadre non avrà effettuato un ulteriore goal; la squadra vincitrice della partita sarà pertanto quella che avrà segnato per prima l'ultimo goal.

Durante le partite varranno inoltre le classiche regole del calcio balilla:

- sarà vietato passarsi la palla da un omino all'altro sulla stessa linea di giocatori (attaccanti, centrocampisti e difensori);
- sarà vietato rullare;
- la pallina sarà messa in gioco sempre dal centro del campo, anche quando una delle due squadre avrà segnato un goal;
- se allo scadere dei 5 minuti previsti per ogni partita la pallina sarà ancora in gioco, si attenderà che finisca il gioco con un goal da parte di una delle due squadre.

La squadra vincitrice della partita passerà il turno; la squadra che avrà perso la partita sarà eliminata.

I componenti della squadra che avrà vinto l'ultima partita si sfideranno tra loro in un "uno contro uno": il giocatore che vincerà tale partita sarà proclamato vincitore del torneo e quindi del presente concorso. Tale partita avrà una durata di 3 minuti.

PREMI IN PALIO

N.	PREMI	VALORE UNITARIO
1	Calcio Balilla	€ 2.241 + iva

MONTEPREMI

Il valore totale del montepremi è di € 2.241 IVA esclusa

PRECISAZIONI

Il Promotore si riserva di verificare l'effettiva appartenenza del partecipante alla categoria dei "destinatari". La corrispondenza e veridicità dei dati forniti all'atto della registrazione al concorso sono condizioni imprescindibili di partecipazione. Ogni partecipante può registrarsi al concorso utilizzando dati reali, che devono corrispondere a quelli indicati sul proprio documento di identità: eventuali registrazioni effettuate con dati falsi invalideranno la partecipazione al concorso e comporteranno l'annullamento di un'eventuale vincita.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per le iscrizioni e/o messaggi ricevuti danneggiati nell'ambito della trasmissione via mail, pervenuti oltre il tempo stabilito o con dati non corretti.

I nominativi, le foto e i video dei partecipanti – vincitori e non - potranno essere resi disponibile sul sito www.cufmilano.com e sui canali social di proprietà della società Promotrice.

La consegna del premio sarà a carico della Società Promotrice (o suo diretto incaricato) e avverrà entro 180 giorni dal termine della manifestazione promozionale così come stabilito dal D.P.R. 430 del 26/10/2001.

Il premio NON è cedibile. Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il cambio o la sostituzione, per nessun motivo. Il premio non è convertibile in denaro o in gettoni d'oro.

Il premio sarà spedito all'indirizzo indicato dal vincitore.

Poiché la consegna del premio avviene tramite trasportatori/spedizionieri (corrieri, corrieri espressi o posta), nessuna responsabilità è imputabile alla società organizzatrice in caso di consegna del premio, la cui confezione esterna sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Si invita il vincitore, o chi per lui è stato incaricato al ritiro del premio, prima della firma della bolla di consegna, a controllare accuratamente che la confezione del premio non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità se al momento dell'ordine del premio questo avrà subito modifiche, aggiornamenti di forma e/o di sostanza rispetto a quanto promesso oppure non saranno più prodotti/commercializzati e si impegna, solo e soltanto, a consegnare al vincitore un premio d'uguale natura e/o tipologia sia nelle prestazioni sia nel valore di mercato. Nel caso che ciò non sia possibile, sarà richiesto al vincitore stesso di scegliere un altro premio di valore di mercato simile a quello promesso.

L'iscrizione al concorso comporta l'implicita accettazione da parte del partecipante del presente regolamento in ogni sua parte e senza alcuna riserva.

La Società Promotrice si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento le modalità di partecipazione al concorso, dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti.

Per quanto non indicato nel regolamento, il Promotore si rimette a quanto previsto dal D.P.R. 430/01.

DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI

I premi non richiesti o non assegnati a vincitori o a riserve saranno devoluti a Amici per il Centrafrica Onlus - Via del Lavoro 14 - 22070 Limido Comasco (CO) - C.F. 95069680130, come prevede l'art. 10 comma 5 del D.P.R. n. 430, 26 ottobre 2001.

ADEMPIMENTI DEL PROMOTORE

Le operazioni avverranno secondo la normativa vigente ai sensi del D.P.R. 430 del 26/10/2001.

La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero delle imprese e del made in Italy mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei consumatori.

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori.

COME VENGONO TRATTATI I DATI (PRIVACY)

I dati personali dei destinatari del concorso a premi saranno trattati nel rispetto del Regolamento Europeo 679/2016 (GDPR), del Decreto Legislativo 101/2018 e s.m.i.